**Spelregels circulatieminivolleybal in het kort Sportdag 2025**

**Groep 5:**

* Gooien/stoten en vangen **altijd** op een volleybaleigen manier **dus met twee handen.**
* Bal direct (2 tellen) terug gooien/stoten over het net (dus niet naar teamgenoot gooien);
* Nadat de bal over het net is gegooid, iedere speler van het gooiende team direct met de klok mee doordraaien;
* Het spel wordt vervolgd op de plaats waar de bal op de grond is gevallen;
* Team scoort een punt als het veld van de tegenstander leeg is gespeeld. Zie verder voor de puntentelling, het laatste onderwerp van deze uitleg.

**Fout ? speler die**

* bal uit/buiten de lijnen van de tegenpartij of in het net gooit;
* bal niet vangt of uit zijn handen laat vallen;

Let op! wanneer een medespeler die bal kan vangen/pakken voordat de bal op de grond valt dan redt hij zijn medespeler;

* loopt met de bal;
* springt met de bal en gooit/dunkt (als een handballer of basketballer)
* bal gooit met strekworp of als een kogelstoter;
* bal vanuit de nek (in)gooit als een voetballer;
* met armen/handen, zijn lichaam het net raakt bij het gooien;
* bal te lang vast houdt: 2 seconde regel dus in 2 tellen bal gooien/stoten; dus op tel 1 vangen op tel 2 gooien/stoten;
* bal gooit met een schijnbeweging dus van richting verandert bij het gooien/stoten dus vaak handel je dan in 3 tellen dus fout;
* vergeet door te draaien (dus die blijft staan); Wie gaat er uit wanneer het niet duidelijk is wie vergeet om door te draaien? een willekeurig iemand om te voorkomen dat een discussie gaat ontstaan; je speelt als team dus iedereen is verantwoordelijk voor het soepel doordraaien; een heel team weg sturen gaat te ver.
* onder het net doorkomt

**deze speler is af en verlaat het veld**

**Goed ?**

Bal op de lijn van het veld van de tegenstander; is IN dus goed

Bal mag het net raken bij het over het net gooien;

**Groep 6**

Spelregels zijn het zelfde maar **1 belangrijke wijziging.**

1. Er wordt verplicht onderhands geserveerd;

Wijziging

bij een fout/mislukte service wanneer de geserveerde bal niet over het net gaat krijgt men een tweede kans/poging; bij een tweede fout service verlaat de betreffende speler alsnog het veld. Bij een uit geserveerde bal krijg je geen tweede kans/poging !!

1. Vervolgens alleen serveren nadat de bal op grond is geweest vanaf de mid-achter positie en mocht die zijn weggespeeld dan vanaf de rechts-achter positie;
2. Je kunt een uitgevallen speler/speelster terugverdienen door de bal die je van de tegenstander aangespeeld krijgt (kan een gegooide of geserveerde bal zijn) onderhands te spelen vervolgens wordt die bal door een medespeler gevangen en over het net gegooid mocht je als enige over zijn dan mag de speler/speelster zelf de bal vangen en over het net gooien. Alleen wanneer dit helemaal positief is volbracht kan een speler terug in het veld komen. Wordt de bal niet over het net of uitgegooid dan komt er niemand terug het veld in en is degene die de fout maakt af en verlaat het veld. Ook degene die de bal fout onderhands heeft gespeeld is af en verlaat het veld.

**Let op!**

**Regel 3 is niet verplicht, maar wil je iemand terugverdienen dan is dit de enige manier !!!!**

**Opstellingen/veldverdeling:**

**4 spelers in het veld**

In principe bestaat ieder team uit maximaal 4 spelers die in het veld mogen staan. De eventuele reserve spelers staan per team aan de kant en aan weerszijde van de scheidsrechter. De spelers die afvallen en het veld moeten verlaten sluiten in afval - volgorde achter aan bij de (eventuele) reserves. Wanneer het veld leeg is en we opnieuw mogen beginnen gaan de eerste vier die aan weerszijde van de scheidsrechter staan het veld in. Op deze manier komt iedereen aan de beurt.

Bij groep 6 mag degene de eerste reserve of degene die als eerste is afgevallen en dus het dichtst bij de scheidsrechter staat terug het veld wanneer zijn/haar team hem/haar “terug verdient” -> **zie uitleg hiervoor Groep 6 onder 3.**

**Tips**

Het is belangrijk het veld goed te verdelen cq goed positie in te nemen omdat het:

1. Belangrijk is dat men elkaar niet voor de voeten loopt; iedereen heeft zijn eigen gebied dat hij/zij verdedigt. Het maakt het ook gemakkelijker om iemand die in de fout gaat het veld uit te sturen. Te laat doordraaien kan ook bestraft worden.
2. Het zorgt er ook voor dat de tegenstander minder makkelijk punten kan scoren.
3. Het doordraaien wordt er ook overzichtelijker door;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3 | -> | 4 |
| 2 | <- | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2 | -> | 3 |
| <- | 1 | <- |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2 | <-> | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 1 |  |

Puntentelling.

Als het vak wordt leeg gespeeld, noteert de scheidsrechter een punt op zijn papier. Aan het einde van de wedstrijd wordt gekeken welk team de meeste punten heeft. Dat team krijgt 3 punten. Bij gelijkspel krijgt ieder team 1 punt. De verliezer krijgt 0 punten.

Bijvoorbeeld: team 1 – team 2 -> 5 – 3 = team 1 krijgt 3 punten en team 2 nulpunten